

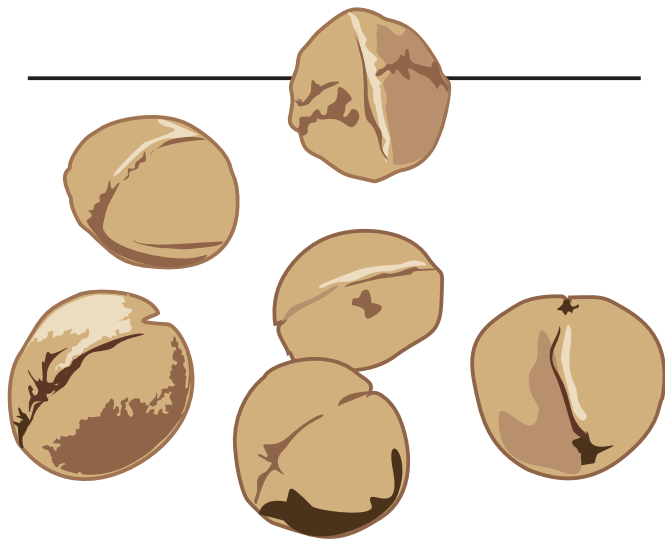


# Brinquedo Vivo

Este é um manual de brincadeiras que podem ser feitas com alguns frutos e sementes que as árvores produzem.

Há várias maneiras de brincar e muitos outros tipos de sementes para explorar, invente o seu brinquedo e divirta-se!

# Botchaçú



O **Andá-açu** (nome científico: *Joannesia princeps*) é uma árvore de grande porte, com até 20 metros de altura. Seus frutos são grandes e muito apreciados por animais como a cutia.

De suas sementes é extraído um óleo que se produz vernizes e tem propriedades medicinais.

**Material:** Semente de Andá-açu. (Podem ser usadas outras sementes arredondadas e pesadas, como a semente do abacate).

**Participantes:** a partir de 2 participantes ou duas equipes.

**Como jogar:** Trace uma linha no chão. Os jogadores se posicionam a uma distância de alguns metros conforme a idade e nível de dificuldade desejada. O objetivo é fazer a semente chegar mais perto da linha sem encostar nem ultrapassá-la. Com um mínimo de 3 sementes para cada jogador, o primeiro joga a semente (rolando) e o segundo por sua vez, joga a semente podendo optar por deixá-la mais próxima da linha ou empurrar a do adversário, tirando-o do jogo. Porém se sua semente ultrapassar a linha, também será desclassificada. Vence o dono da semente que estiver mais próxima da linha ao final de todos os arremessos.

**Benefícios:** Coordenação motora, relação força-velocidade, pontaria e lateralidade.

# Bilboquetibá



O **Jequitibá-branco** (nome científico: *Cariniana estrellensis*) é uma árvore que pode medir até 50 metros de altura, com tronco de até 2 metros de diâmetro. Possui flores brancas e fruto de cápsula cilíndrica e lisa, com a borda cheia de espinhos. As sementes são aladas.

O **Jerivá** é uma palmeira de valor ecológico e ornamental. Suas flores são visitadas por abelhas diversas e os frutos são avidamente devorados por maritacas, papagaios, caturritas, esquilos, cachorros-do-mato e raposas.

**Material:** Fruto vazio do Jequitibá -branco, semente do coquinho de Jerivá e um pedaço de barbante de aproximadamente 47 centímetros. (Podem ser usados outros frutos, como a sapucaia pequena, sempre regulando o tamanho do cordão, o peso da semente amarrada na ponta e o diâmetro da abertura do fruto).

**Construção:** Fazer um furo no invólucro do fruto do Jequitibá, e outro furo que atravesse a semente de Jerivá para passar o barbante, cordão encerado ou até mesmo fio de lã.

**Participantes:** a partir de 1

**Como jogar:** Com uma mão apenas, segure o fruto do Jequitibá e movimente de forma que a bolinha da semente caia dentro do fruto oco. Quem conseguir colocar primeiro é o vencedor.

**Benefícios:** Desenvolve a coordenação motora, paciência, equilíbrio e concentração.

# Tele-Ipê



A árvore do **Ipê-felpudo** (nome científico: *Zeyheria tuberculosa*) alcança de 15 a 23 metros de altura, com tronco revestido por casca espessa. Tem flores marrom-amareladas. Suas folhas são compostas e os frutos, quase em forma de bola que se abrem ao sol ou durante a queda, liberam as sementes.

**Material:** Fruto aberto do Ipê-felpudo e barbante ou outro tipo de cordão.

**Participantes:** 2 participantes

**Como jogar:**

**Modo 1-** Cada participante fica em uma ponta do Tele-Ipê, com o fio bem esticado para reverberar o som, um diz uma palavra ou frase e o outro deve repeti-la.

**Modo 2-** Caso o brinquedo montado não permita entender a palavra (pois cada um tem característica diferente, devido a sua organicidade), pode-se usar sons. O emissor repete um som algumas vezes e o receptor tenta entender quantas vezes foi repetido.

**Benefícios:** Desenvolve a comunicação oral, audição e a imaginação.

# Boliche-açu

**Material:** Semente Andá-açu e Fruto vazio do Jequitibá.

**Participantes:** A partir de 1

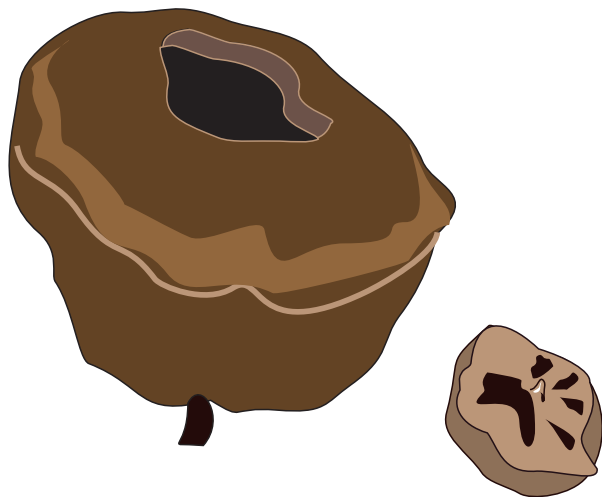
**Como jogar:** Coloque um mínimo de 3 frutos vazios do Jequitibá-branco de ponta cabeça, como se fossem os pinos. Tome distância e jogue (rolando) a semente de Andá-açu para derrubá-los. Com até três tentativas de cada jogador, quem derrubar mais pinos, ganha.

**Benefícios:** Desenvolve a coordenação motora e a pontaria.

Experimente trocar os pinos por galhinhos de árvores (é só colocar 3 ou 4 do mesmo tamanho apoiados pelas pontas superiores formando uma pirâmide), ou trocar as sementes de Andá-açu por cocos vazios!



# Caia na Sapucaia



A árvore da **Sapucaia** (nome científico: *Lecythis pisonis*) pode atingir 30 metros de altura. Suas folhas são finas e lisas. Apresentam coloração rosada quando novas e caem no inverno. Fruto seco, se abre espontaneamente quando maduro, liberando as sementes pela força da gravidade. Suas sementes são tipo uma castanha que serve de alimento para animais como os macacos.

**Material:** Fruto da Sapucaia aberto e sementes variadas.

**Participantes:** a partir de 1 (um)

**Como jogar: Modo 1-** Arremesse uma semente para que caia dentro da sapucaia. Reveze com o oponente em 3 tentativas de cada. Quem acertar mais vezes, vence.

**Modo 2-** Separe 3 pares de sementes de diferentes formatos. Coloque uma de cada tipo dentro da sapucaia, deixando uma de cada par de fora. Sacuda a sapucaia a fim de que as sementes se misturem. Escolha uma entre as que ficaram de fora e solicite ao outro participante que retire a semente escolhida de dentro da sapucaia reconhecendo apenas pelo tato. Quem acertar mais vezes, vence.

**Benefícios:**

**Modo 1-** Desenvolve a coordenação motora, pontaria e arremesso.

**Modo 2-** Desenvolve percepção, tato e memória.

# Cinco Marias de Jatobá



O Jatobá (nome científico: *Hymenaea courbaril*) é uma árvore que mede de 15m a 20m e pode passar de 1 metro de diâmetro. Produz flores brancas e folhas verdes escuras e brilhantes. Dá frutos comestíveis apreciados pelo homem e pelo animais.

**Material:** 5 Sementes de Jatobá. (Podem ser usadas também: castanhas ou outro tipo de sementes arredondadas de tamanho similar)

**Participantes:** a partir de 1

**Como jogar:** Tradicionalmente feito com saquinhos de pano com arroz, consiste em executar sequências de movimentos.

**Fase 1:** As cinco sementes de Jatobá são lançadas no chão, ou mesa. A pessoa escolhe uma delas e a joga para o alto. Enquanto essa está no alto, com a mesma mão, ela deve pegar uma das outras quatro que ficaram. Feito isso, deve-se agarrar a semente que foi lançada antes que essa caia no chão. Repete-se com as demais. Quem conseguir pegar todas passa para a próxima fase.

**Fase 2:** Similar ao anterior, contudo deve-se pegar nessa fase as sementes que estão no solo de duas em duas.

**Fase 3:** Similar aos anteriores, mas deve-se na primeira vez pegar uma das sementes e na segunda vez as três que restaram de uma vez só.

**Fase 4:** Similar aos anteriores, porém dessa vez deve-se pegar todas as sementes que estão no chão de uma só vez.

**Fase 5:** Todas as sementes são colocadas de volta ao chão. Com uma das mãos, o jogador tem de fazer uma ponte - com a mão esquerda apoiada no solo pelas pontas do polegar e do indicador. Feito isso, deve jogar para cima um das sementes, enquanto passa a outra por baixo da ponte. O jogador deve pegar o que foi lançado antes que este cai no chão. O movimento deve ser repetido até que todas as sementes tenham passado para o outro lado.

**Benefícios:** Desenvolve a coordenação motora fina (movimento de pinça, entre outros), concentração e paciência.

# Corre-Chichá



A árvore do **Chichá** (nome científico: *Sterculia chica*) pode atingir 25 metros. É majestosa e ótima para o paisagismo com suas flores amarelas. Os frutos quando amadurecem abrem em formato de coração, usados como adornos, suas sementes, negras e brilhantes são comestíveis, consumidas cozidas e torradas.

**Material:** Dois frutos de Chichá abertos e secos.  
(Podem ser usados outros frutos como a Sapucaia.)

**Participantes:** a partir de 2 participantes.

**Como jogar:**

**Modo 1-** O participante corre, equilibrando o fruto do Chichá cheio de outros tipos de sementes, quando chegar perto do outro participante, passa com uma mão as sementes para o outro fruto do Chichá, tentando não derrubar nenhuma. Quem conseguir passar mais sementes para o outro em menos tempo, ganha.

**Modo 2-** Um participante joga uma semente voadora para cima e o outro tenta apanhá-la de forma que caia dentro do Chichá.

**Benefícios:** Equilíbrio, concentração e coordenação motora.



# Jogo dos Semeadores



As **sementes voadoras ou aladas** são aqueles que apresentam estruturas que possibilitam o 'pouso' ou 'vôo' da semente ou fruto. A dispersão desses frutos ou sementes se dá pelo vento. Há vários tipos de árvores que produzem essas sementes, como o Amendoim bravo, a Tipuana, o Jacarandá, o Araribá, entre outras.

**Material:** Sementes voadoras, tabuleiro com Mapa dos biomas brasileiros colocado no chão e um Dado onde cada face represente um bioma do mapa.

**Participantes:** individual ou a partir de 2, sendo uma semente para cada pessoa.

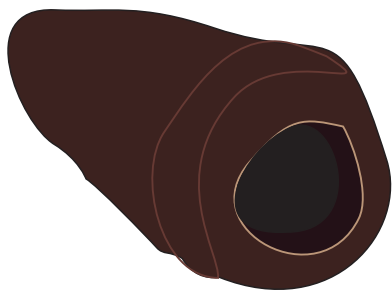
**Como Jogar: Modo 1-** o participante rola o dado de biomas, aquele que cair para cima é o bioma que deve ser semeado. Lance a semente para o alto, perpendicularmente ao mapa, de forma que ela caia girando e pouse sobre o bioma sorteado. Ganha quem acertar mais vezes dentro do bioma.

**Modo 2-** Faça uma marcação no piso como se fosse um alvo circular. O primeiro jogador lança a semente para que caia o mais próximo possível do centro do alvo, o próximo jogador faz o mesmo com outra semente voadora. Se cair mais próximo do alvo do que o jogador anterior, ele ganha. Se houver mais participantes, o dono da semente que caiu mais próximo permanece no jogo e quem atirou mais longe do alvo vai saindo. Siga nessa sequência até que o último participante lance a semente, quem permanecer é o vendedor.

**Benefícios:** Coordenação motora, relação força-altura-velocidade, reconhecimento dos biomas brasileiros.

\*Faça o download do mapa de biomas para imprimir do tamanho que desejar. (aconselhável imprimir em formato maior do que A3).

# Apito de Jequitibá



O **Jequitibá-rosa** (*nome científico: Cariniana legalis*) é a árvore símbolo de São Paulo. Muito usado na revegetação de áreas desmatadas é considerada uma das maiores árvores nativas do Brasil, porque pode atingir até 50 metros de altura e um tronco com diâmetro de até 7 metros. Sua semente são apreciada pelos macacos.

**Material:** Invólucro vazio do fruto que carrega a semente do Jequitibá-rosa.

**Participantes:** individual ou a partir de 2.

**Como brincar:** Soprar dentro do invólucro de forma que se encontre o jeito de fazer o barulho de apito. Para competir, quem conseguir apitar primeiro é o vencedor.

**Benefícios:** Lembrando os primeiros apitos que eram feitos de madeira, o apito de Jequitibá-rosa desperta o sentido auditivo e desenvolve o movimento oral de sopro.

## Projeto "Brinquedo Vivo" Museu Florestal Octávio Vecchi

Set/ 2019

museuflorestal@sp.gov.br | F.: 2231-8555 R.2053  
Rua do Horto, 931 - Horto Florestal | São Paulo - SP

### Pesquisa de Frutos e Sementes:

Natália Ferreira de Almeida  
Robinson Dias da Silva

### Desenvolvimento Pedagógico:

Nanci Alves Bagatini  
Natália Ferreira de Almeida  
Robinson Dias da Silva

### Projeto Gráfico e ilustrações:

Nanci Alves Bagatini